LightsOn

Unos elementa

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 02.01.2025 | 1.0 | Prva verzija dokumenta | Dušan Marilović |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Namjena 4

1.2 Obim 4

1.3 Definicije, skraćenice 4

1.4 Pregled 4

2. Tok događaja - Dizajn 4

3. Izvedeni zahtjevi 4

Use-Case-Realization Specifikacija: Unos elementa

# Uvod

Dokumenti o implementaciji slučajeva upotrebe pružaju pregled svrhe i opsega slučajeva upotrebe. Implementacija slučajeva upotrebe je ključan deo implementacije prethodno definisanih zahteva, jer obuhvata proces implementacije funkcionalnosti sistema.

## Svrha

Svrha ovog dokumenta je definisanje osnovnih smernica koje će se koristiti prilikom implementacije slučajeva upotrebe sistema, kao i precizno određivanje njihovog opsega i implementacije u dizajnu.

## Područje

Ovaj dokument obuhvata specifikaciju realizacije slučajeva upotrebe, način njihovog predstavljanja i šablone za opis. Softver razvijaju članovi tima 1. Proizvod je namenjen za projektovanje strujnih mreza u zgradama.

## Definicije, skraćenice

Definicije, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik.

## Reference

…

## Pregled

U narednim sekcijama dokumenta nalazi se opis načina na koji se realizuje određeni slučaj upotrebe u kontekstu saradnje sa drugim objektima. U poslednjoj sekciji dokumenta dat je pregled zahteva koji se moraju uzeti u obzir prilikom implementacije, a koji se ne razmatraju tokom procesa dizajna.

# Tok događaja - Dizajn

Korisnik odabire element za unos. Poziva se metoda execute(), implementirana u klasi AddElement. Nakon toga, poziva se metoda drawFigura() i element se iscrtava na radnu površinu.

# Izvedeni zahtjevi

Prilikom implementacije potrebno je obratiti pažnju na to da vreme postavljanja elementa na radnu površinu ne prelazi jednu sekundu.